

Wer`s glaubt wird selig

Material: Quizfragen



Spielbeschreibung

Die Spieler*innen sitzen im Stuhlkreis. Die Spielleitung, die nicht im Stuhlkreis sitzt, stellt die erste Frage. Jede Person, die meint die richtige Antwort zu kennen, hebt die Hand.

Die Spielleitung wählt willkürlich eine Person aus, die die Hand gehoben hat.

Diese Person beantwortet die Frage. Ist die Antwort richtig, rückt sie im Uhrzeigersinn einen Platz nach links. Ist die Antwort falsch, muss sie drei Plätze nach rechts rutschen. Außerdem dürfen alle, die auch die Hand gehoben haben, einen Platz weiter rutschen. Es besteht also die Möglichkeit zu bluffen, indem man nur so tut, als ob man die richtige Antwort weiß.

Ist der Stuhl, auf den eine Person rutschen muss schon besetzt, muss die entsprechende Person den Platz freimachen und sich hinter den eigenen Stuhl stellen. Dabei gibt es drei Regeln zu beachten:

1. Wer nach links rutscht, darf sich immer setzen, wer nach rechts rutschen muss, steht immer hinter dem Stuhl (falls dort schon jemand steht, hinter dieser Person).
2. Nur wer sitzt, darf die Hand heben und am Spiel teilnehmen. Natürlich darf die Person hinter der sitzenden Person die richtige Antwort sagen (oder auch die falsche Antwort ... Wer weiß das schon?).
3. Sobald ein Stuhl frei wird, dürfen sich zuerst die Personen hinsetzen, die hinter dem Stuhl standen. Der*die Sitznachbar*in, die aufrutschen wollte, muss sich hinten anstellen.

Gewonnen hat, wer nach einer vollständigen Runde im Uhrzeigersinn wieder auf seinem Anfangsplatz sitzt.