

**Spieltitlel: Stratego**

**Dauer: 10-60 Minuten**

**Zielgruppe: Kinder, Jugendliche**

**Gruppengröße: 12-20 Personen**

**Typ: Fang- und Versteckspiel**



## **Stratego**

**Ort:** Es wird ein großes Spielfeld mit vielen Versteckmöglichkeiten benötigt. Es kann drinnen und draußen gespielt werden (Waldstück, Pfarrzentrum)

Jedes Team bekommt einen bestimmten Platz oder Raum zugeteilt, der das eigene Lager bzw. das eigene Gefängnis darstellt. Zusätzlich bekommen alle SpielerInnen pro Team verschiedene Ränge bzw. Funktionen zugeordnet. Je nach Gruppengröße gibt es folgende Rollen: Unteroffizier, Oberoffizierin, 1. Hauptmann, 2. Hauptfrau, 3. Hauptmann, Generalin, Bombe, Fahne, 2-4 SpionInnen

WelcheR SpielerIn welchen Rang bzw. welche Funktion hat, ist für das gegnerische Team zunächst nicht ersichtlich. Ziel des Spieles ist es, die gegnerische Fahne (also die Person mit dieser Rolle) zu fangen. Wenn sich zwei SpielerInnen fangen, vergleichen diese ihre jeweiligen Ränge bzw. Funktionen miteinander. Die Person mit dem höheren Rang gewinnt und muss den/die GegenspielerIn in das eigene Lager/Gefängnis bringen. In dieser Zeit können beide SpielerInnen nicht weiter fangen oder gefangen genommen werden. Treffen zwei SpielerInnen mit gleichem Rang aufeinander, wird per Stein, Schere, Papier entschieden, welche Person gewonnen hat. Die Bombe schlägt alle anderen Ränge, außer dem Spion/der Spionin und der Fahne. Der Spion/die Spionin verliert gegen alle anderen Ränge, kann aber einzelne MitspielerInnen aus dem Gefängnis befreien, indem er/sie diese berührt und zum eigenen Lager bringt. In dieser Zeit können beide niemanden fangen und nicht gefangen werden. Die Fahne verliert gegen alle.

**Anmerkung:** Das Spiel sollte immer mit mehreren SpionInnen gespielt werden, da nur die SpionInnen in der Lage sind, Mitspielende aus dem Gefängnis zu befreien. Die Zuteilung der Ränge kann bewusst verteilt oder innerhalb der Teams gelöst werden.