

Spieltitlel: Nachts sind alle Katzen grau

Dauer: 20-30 Minuten

Zielgruppe: Kinder, Jugendliche

Gruppengröße: 6-18 Personen

Typ: Nachtspiel



Nachts sind alle Katzen grau

Material: eine Taschenlampe, evtl. Lichtquelle zum Markieren des Endpunktes

Ort: Waldweg im Dunkeln

Ein Teil der Gruppe bekommt die Aufgabe, sich entlang eines klar definierten Wegabschnittes zu verstecken. Das Versteck darf maximal fünf Meter vom Wegesrand entfernt sein und die entsprechende Person muss so versteckt sein, dass sie bei eingeschalteter Taschenlampe vom Wegesrand aus deutlich sichtbar ist, d.h. es geht eher um ein Verschmelzen mit der Umgebung als um das Verstecken.

Der Rest der Gruppe geht nun den Weg ab und versucht, so viele Personen wie möglich vom Weg aus zu entdecken und mit der Taschenlampe anzustrahlen. Insgesamt steht der Gruppe nur eine begrenzte Zahl an Taschenlampeneinsätzen zur Verfügung (bei acht versteckten Personen z.B. zwölf Versuche).

Quelle: „Kooperative Abenteuerspiele – Band 1“ – Kallmeyer Verlag 1995