

**Spieltitle: MauMau und
Mensch ärgere dich nicht EXTREM**

Dauer: 30-90 Minuten

Zielgruppe: Jugendliche, junge Erwachsene

Gruppengröße: 2-4 Personen

Typ: Gesellschaftsspiele



Mau Mau - extrem

Hilfsmittel: Kartenspiel

Spielbeschreibung

Die üblichen Mau-Mau Regeln werden durch fünf Zusätze ergänzt:

- Eine Sieben kann durch eine weitere Sieben weitergegeben werden. Die Zahl der zu ziehenden Karten verdoppelt sich dementsprechend für die nächste Person.
- Bei jeder zweiten gelegten Neun müssen alle SpielerInnen auf den Tisch klopfen. Wer zuletzt oder falsch klopft, muss eine Karte ziehen.
- Bei jeder Zehn gibt es einen Richtungswechsel.
- Sobald ein König oder eine Dame gelegt werden, darf ein/e andere SpielerIn die entsprechende PartnerIn dazu legen – egal ob er/sie an der Reihe ist oder nicht. Anschließend geht das Spiel von dieser Person aus weiter.
- Sobald eine Person eine Frage zum Regelwerk stellt, muss sie eine Karte ziehen.

Mensch ärgere dich nicht - extrem

Hilfsmittel: Mensch ärgere dich nicht-Spiel

Spielbeschreibung:

Die üblichen „Mensch ärgere dich nicht“-Regeln werden durch folgende Regeln verschärft:

- Falls die Würfelzahl dies erlaubt, können andere Spielfiguren auch durch rückwärts ziehen rausgeworfen werden.
- Zwei Spielfiguren der gleichen Farbe können zusammen auf einem Feld stehen und so eine Barriere bilden, die von anderen Spielfiguren nicht durchbrochen werden kann.
- Landet eine Spielfigur genau auf einem der äußeren Eckfelder, muss es automatisch auf die gegenüberliegende Seite wechseln – unabhängig, ob dies zum eigenen Vor- oder Nachteil ist.